

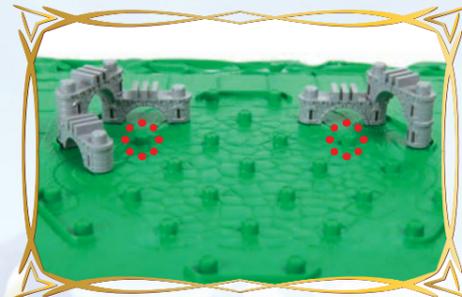


8740

# Эльбрусский Замок

## ИГРОВЫЕ СЦЕНАРИИ ДЛЯ 2-Х ИГРОКОВ

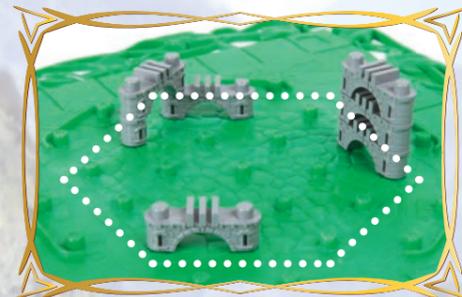
### Сад во дворе



Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали точки, отмеченные красным.

Игрок, чья фишка окажется самой верхней ПО ОКОНЧАНИЮ ИГРЫ, получает дополнительные 5 очков.

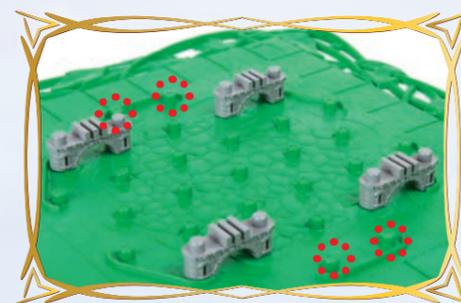
### Библиотека



На землю можно ставить фишки только в зоне, отмеченной белым.

Игрок, который закончит первое соединение между двумя блоками серых фишек, получает 2 дополнительных очка.  
Игрок, который закончит второе соединение между двумя блоками серых фишек, получает 4 дополнительных очка.

### Катакомбы



Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали точки, отмеченные красным.

Игрок, чьих фишек будет больше стоять на земле, получит дополнительные 4 очка В КОНЦЕ ИГРЫ.

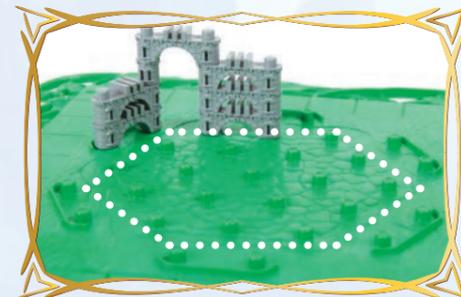
### Наследие гревних



Нельзя устанавливать фишки «окно», «портал», «балкон» или «лестница» на серые фишки.  
На землю можно ставить фишки только в зоне, отмеченной белым.

Игрок, чьих фишек окажется меньше на земле, получит 3 дополнительных очка В КОНЦЕ ИГРЫ.  
В КОНЦЕ ИГРЫ посчитайте блоки фишек одного цвета. Игрок, чей блок окажется самым большим, получит 4 дополнительных очка.

### Царские врата



Нельзя устанавливать фишки «окно», «портал», «лестницы» или «балкон» на серые фишки.  
На землю можно устанавливать фишки только в зоне, отмеченной белым.

Игрок, поставивший фишки на любую серую получает 3 дополнительных очка.

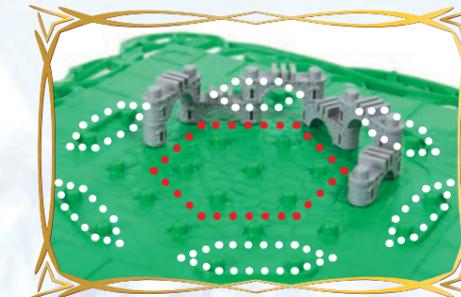
### Скрытый храм



Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали точки, отмеченные красным.

В КОНЦЕ ИГРЫ каждый игрок, чьи фишки поставлены на серые, получает штрафные очки. За каждую такую фишку игрок получает 1 штрафное очко.

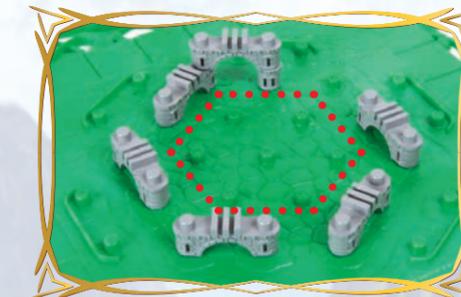
### Бастион



На землю в зоне, отмеченной красным можно ставить фишки только если нельзя поставить на землю в другом месте.

Игрок, поставивший фишку «мост» в зоны, отмеченные белым, получает 3 дополнительных очка.

### Внешний круг



Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали зону, отмеченную красным.

Игрок, чья фишка «окно», «портал» или «балкон» одним концом будут стоять на земле, получает 4 дополнительных очка В КОНЦЕ ИГРЫ.



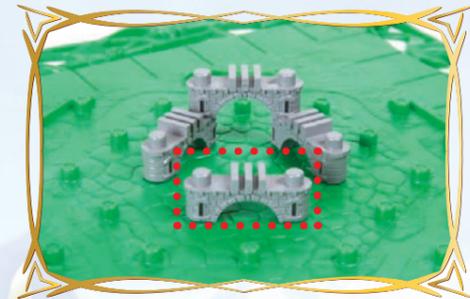
8740

# Эльбрусский Замок

## ИГРОВЫЕ СЦЕНАРИИ ДЛЯ 3-4-Х ИГРОКОВ

### Алтарь

3-4

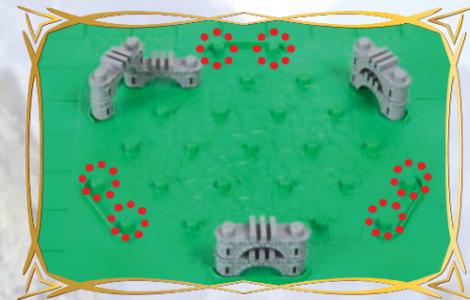


Нельзя ставить фишки на серую фишку, отмеченную красной рамкой.

Игрок, чья фишка окажется самой верхней ПО ОКОНЧАНИЮ ИГРЫ, получает дополнительные 6 очков.

### Библиотека

3-4

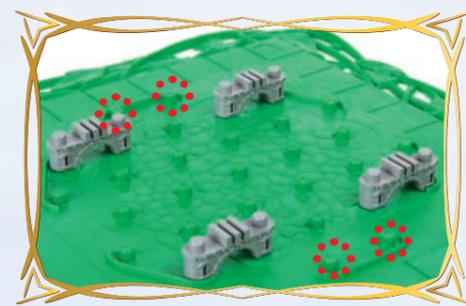


Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали точки, отмеченные красным.

Игрок, который закончит первое соединение между двумя блоками серых фишек, получает 3 дополнительных очка. Игрок, который закончит второе соединение между двумя блоками серых фишек, получает 6 дополнительных очков.

### Катакомбы

3-4



Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали точки, отмеченные красным.

Игрок, чьих фишек будет больше стоять на земле, получит дополнительные 5 очков В КОНЦЕ ИГРЫ.

### Наследие гревних

3-4

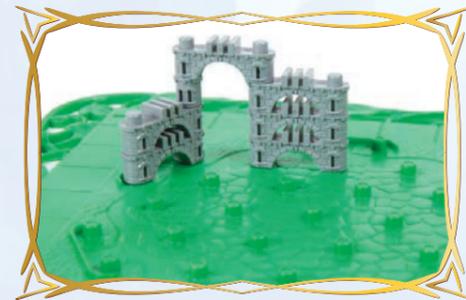


Нельзя устанавливать фишки «окно», «портал», «балкон» или «лестница» на серые фишки. Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали точки, отмеченные красным.

Игрок, чьих фишек окажется меньше на земле, получит 5 дополнительных очков В КОНЦЕ ИГРЫ. В КОНЦЕ ИГРЫ посчитайте блоки фишек одного цвета. Игрок, чей блок окажется самым большим, получит 5 дополнительных очков.

### Царские врата

3-4



Нельзя устанавливать фишки «окно», «портал» или «балкон» на серые фишки.

Игрок, поставивший фишки на любую серую фишку получает дополнительных 4 очка.

### Скрытый храм

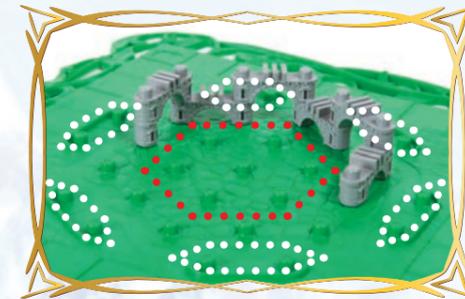
3-4



В КОНЦЕ ИГРЫ каждый игрок, чьи фишки соединены с серыми, получает штрафные очки. За каждое такое соединение игрок получает 2 штрафных очка.

### Бастион

3-4

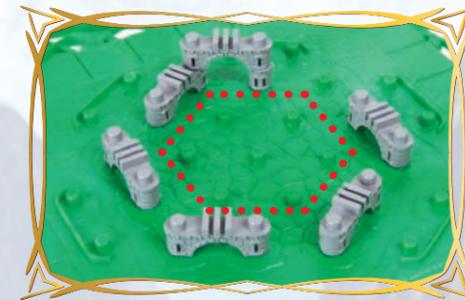


На землю в зоне, отмеченной красным можно ставить фишки только если нельзя поставить на землю в другом месте.

Игрок, поставивший фишку «мост» в зоны, отмеченные белым, получает 4 дополнительных очка.

### Внешний круг

3-4



Нельзя ставить фишки на землю так, чтобы они занимали зону, отмеченную красным.

Игрок, чья фишка «окно», «портал» или «балкон» одним концом будут стоять на земле, получает 3 дополнительных очка В КОНЦЕ ИГРЫ.