



15-20 мин.



2-4



7+

ЛОВИ

МЫШЕЙ!

Автор игры: Райнер Книциа



8775

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Каждый игрок берет себе **одного из котов**. На них будут храниться спрятанные мышки.

Положите рядом с мышками **кубики**. Пять граней кубика цветные: по одной на каждый цвет мышек. Шестая грань - белая.

Мышек поставьте в середине стола. Каждая пойманная мышка приносит **победные очки**.

ХОД ИГРЫ

С помощью жребия определите, кто будет ходить первым. Во время своего хода игрок может **ловить** мышек. Для этого надо бросить оба кубика. Цвета, выпавшие на них, покажут, каких мышек можно поймать. Иногда можно будет **стащить** мышек у других игроков. Пойманных мышек игрок ставит перед своим котом.

Ловить мышек можно несколько раз. Когда игрок решит, что поймал достаточно мышек, он может **спрятать** их. Тогда он ставит пойманных мышек на карточку своего кота и передает ход соседу слева.

Ловятся мышки по следующим правилам:

- **Ловятся** те мышки, что собраны **в центре стола**.
- **Можно поймать** только мышек тех **цветов**, что выпали **на кубиках**.
- **Нельзя ловить** мышек того цвета, который **уже есть** среди пойманных.
- Можно ловить 1 или 2 мышки. Игрок сам решает сколько. Но **хотя бы одну** он поймать должен.
- Если на кубиках выпал **дубль** (два одинаковых цвета), то можно:
 - **стащить** двух мышек с карточки другого игрока;
 - **стащить** по одной мышке у двух игроков;
 - **стащить** одну мышку у игрока и **поймать** одну в центре стола;
 - **поймать** двух мышек.

Цвет мышек должен быть таким же, как цвет дубля.

- Если выпала **белая грань**, то игрок сам решает, какой цвет она означает. Если обе выпавшие грани белые, то они могут обозначать как дубль, так и два разных цвета. Это решает сам игрок.

Если игрок попытался поймать мышек (бросил кубики) и не смог изловить ни одной, то все пойманные в этот ход мыши **разбегаются**. Они возвращаются в центр стола, а ход передается соседу слева.

ПРИМЕР 1

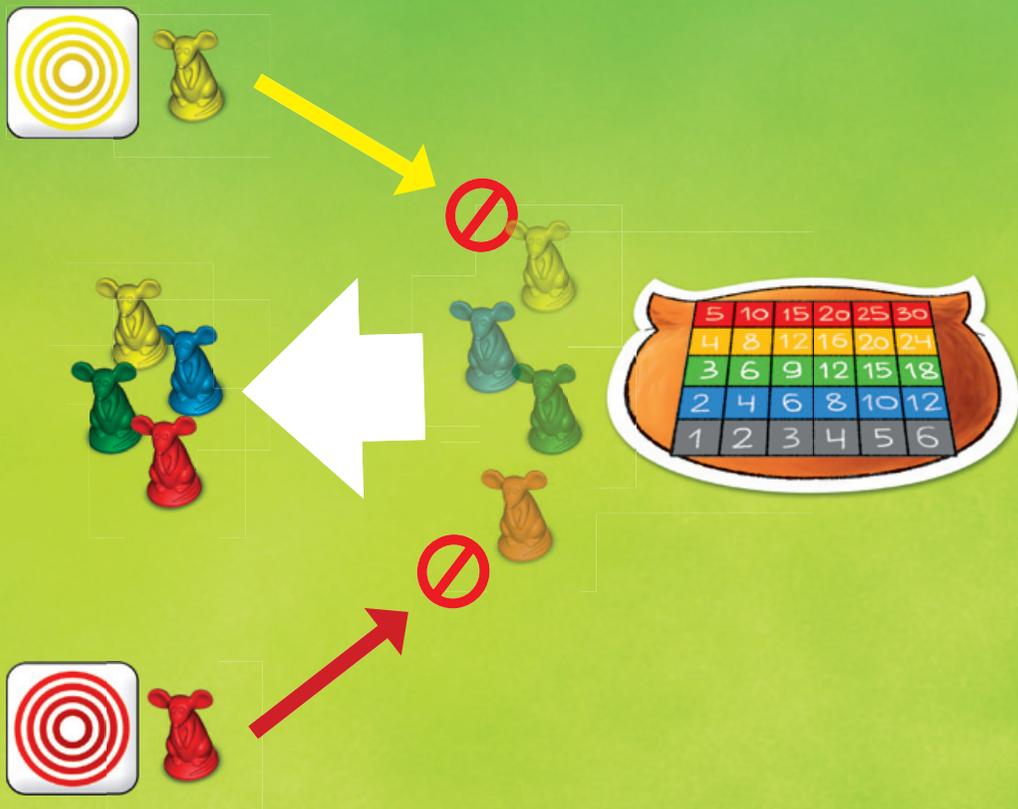
Рыжий кот поймал в этот ход **синюю**, **жёлтую** и **красную** мышек. Он решает наловить ещё.



Бросает кубики. На них выпадают **синий** и **зелёный** цвета. Вторую **синюю** мышку поймать нельзя. Но **зелёной** в коллекции ещё нет. Рыжий кот ловит её.



Он пытается еще раз поохотиться. На кубиках выпадают **желтый** и **красный** цвета. Мышки таких цветов уже пойманы. Значит нельзя сцапать ни одной новой. Жадность Рыжего привела к тому, что все его пойманные мышки разбегаются!

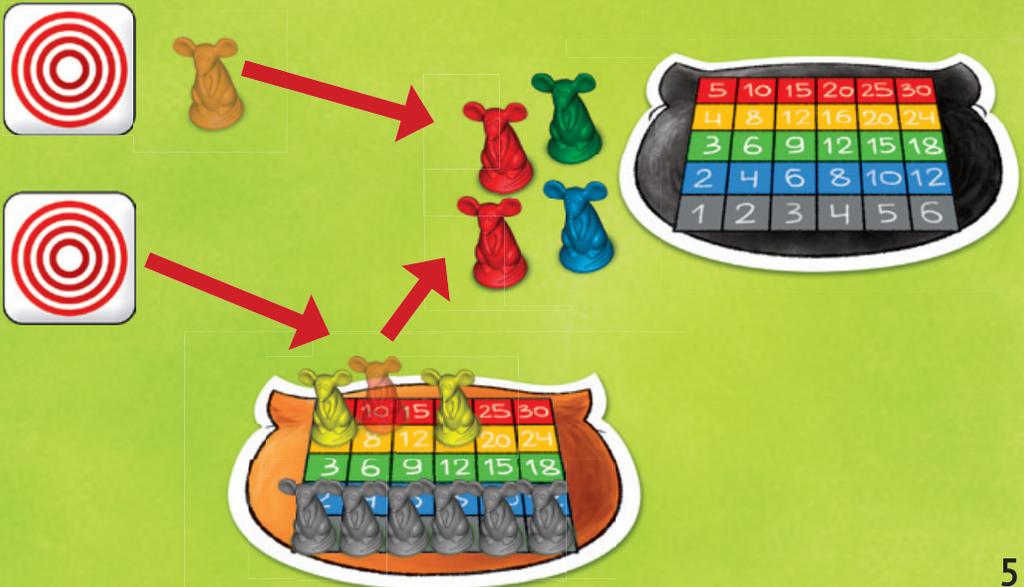


ПРИМЕР 2

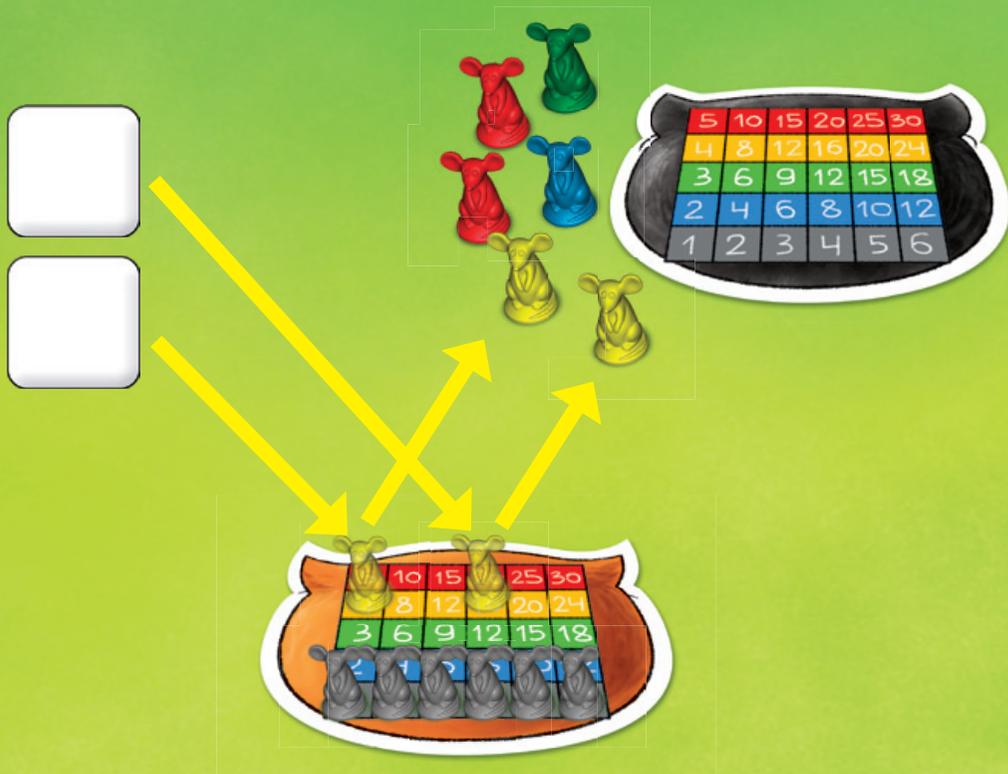
Чёрный кот уже поймал **синюю** и **зелёную** мышек.



Он снова кидает кубики. Выпали два **красных** цвета. Дубль! Чёрный забирает единственную **красную** мышку у Рыжего кота и одну с центра стола.

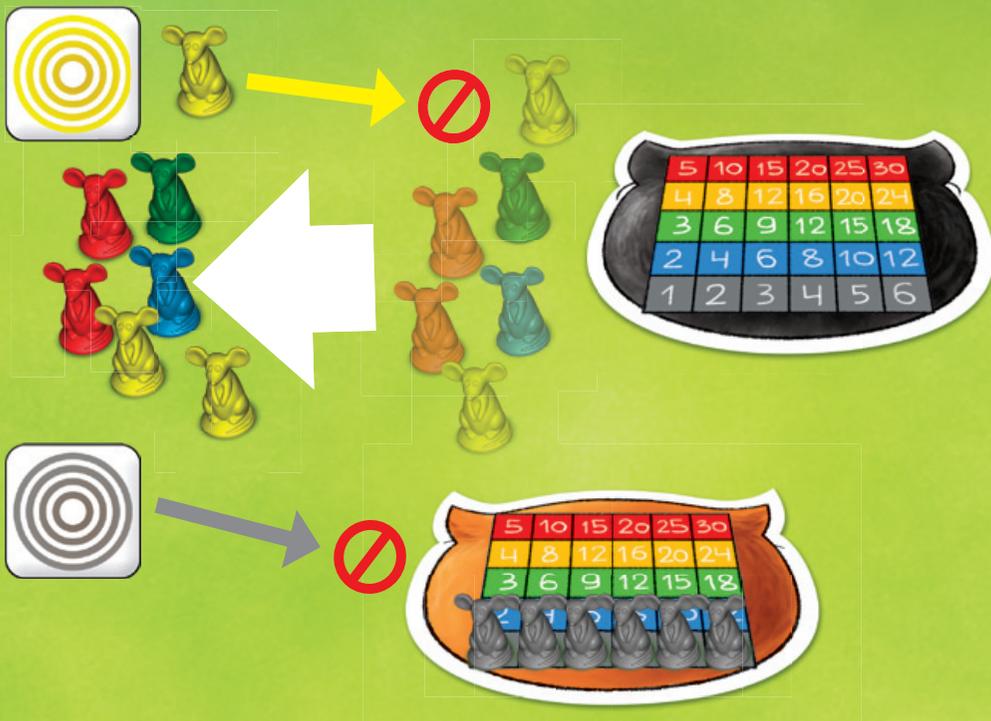


Чёрный кот снова кидает кубики. Выпадает две **белых** грани. Белый дубль! Надо срочно забрать у Рыжего обеих его **жёлтых** мышек!



Ещё поймать! Выпали **серый** и **жёлтый** цвета. **Жёлтых** мышек среди добычи целых две, больше их ловить в этот ход нельзя. А **серых** мышек в центре стола давно нет. Их спрятал негодяй Рыжий!

Жадность – плохой советчик. Не в силах поймать ни одной новой мышки, Чёрный кот теряет весь свой огромный улов.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Если игрок завершил свой ход, а на столе осталось меньше 5 мышек, то игра закончилась. Надо подсчитать выигранные очки. Мышки разных цветов приносят разное количество очков:



Игрок, набравший больше очков, побеждает. Если у нескольких игроков окажется одинаковое количество очков, то победит тот, кто поймал больше мышек.

Совет: прежде чем подводить окончательный итог, сыграйте несколько партий. Пусть каждый участник побывает первым игроком. Победит тот, кто наберет больше очков по итогам всех партий.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Для самых маленьких

При выпавшем дубле нельзя воровать мышек у других игроков. Каждая спрятанная мышка приносит 1 очко в конце игры.

Для любителей риска

Как только игроку удалось поймать по 1 мышке каждого из 5 цветов, он сразу прячет их. После этого он не передает ход, а продолжает его. Может снова бросать кубики.

Для опытных игроков

При подсчете очков каждый комплект из 5 мышек всех цветов приносит игроку 7 дополнительных баллов.