

# ЗОМБИ!

**СПАСАЙСЯ КТО МОЖЕТ!**



Бу! Внезапно на вашу дружную компанию со всех сторон напали агрессивно настроенные полчища зомби. Но не стоит отчаиваться, есть и хорошая новость – один из вас обязательно спасётся. Как стать этим счастливым? Да очень просто!

## Как играть?

В начале игры, тщательно перемешав колоду, раздайте каждому игроку по 4 карты с верха колоды. Помните: не стоит показывать свои карты кому-либо – это не способствует спасению. Для того, чтобы предотвратить своё участие в трапезе зомби, игроку необходимо собрать у себя на столе (пространство перед игроком, куда он выкладывает карты) 5 разных полезных предметов. Предметы – это карты с белой подложкой. Если же игроком заинтересуются 5 разных зомби, т.е. у него на столе окажется 5 разных карт с черной подложкой, то сбежать уже не удастся – его поймали и, как минимум, покусили.

Как же собрать спасительный набор предметов и избежать навязчивого внимания зомби? В процессе игры игроки действуют по очереди. Кто начинает игру, определяется любым удобным для вас способом: например, это может быть тот, кто недавно смотрел кино про зомби. Затем ход передается к игроку, сидящему слева от него, и так далее по часовой стрелке. В каждый свой ход игрок должен сделать следующее: взять верхнюю карту с колоды в руку и затем сыграть одну карту из руки. Если это карта предмета, то она кладется на стол перед игроком, если зомби – на стол к другому игроку.

Если у одного игрока на столе оказываются карта предмета и карта зомби с одинаковыми символами, то обе эти карты уходят в сброс. Кроме того, на столе одного игрока не может быть двух одинаковых зомби или двух одинаковых предметов.

Если игрок не может сыграть ни одной из карт из своей руки, он демонстрирует свои карты остальным, кладет их (карты, конечно) в сброс, набирает с верха колоды новые 5 карт и продолжает свой ход.





Как только на столе у игрока оказывается 5 разных карт предметов – он спасается и одерживает победу. Если же у игрока на столе оказалось 5 разных карт зомби, он не выбывает из игры, а вполне закономерно становится зомби. Став зомби, игрок помещает все карты из руки и со своего стола (своего стола у него

больше нет) в сброс. По сравнению с ещё живыми друзьями у игрока-зомби несколько меньше возможностей. В свой ход игрок-зомби берёт с верха колоды одну карту и играет её на стол одного из уцелевших игроков (независимо от типа карты). Если эту карту нельзя сыграть, то она помещается в сброс.

Может случиться, что один из игроков останется единственным, не опробованным на вкус и цвет, а все его товарищи станут зомби. Тогда этот ловкий хитрец побеждает, даже если у него нет комплекта спасительных предметов (ведь кто-то обязательно должен спастись).

Но это ещё не всё! Каждый свой ход, но не более одного раза в ход игрок может, если захочет, воспользоваться Специальным Правилем. Специальное Правило гласит: взяв карту, игрок может сыграть себе на стол карту зомби или сыграть карту предмета на стол другого (безусловно, живого) игрока. После этого игрок должен взять ещё одну карту с колоды и продолжает свой ход как обычно.

Однако игрок, пользуясь Специальным Правилем, не может совершить ритуальное самопожертвование в фонд голодающих зомби, то есть не может положить пятую карту зомби себе на стол или положить пятую карту предмета на стол другому игроку.

Не стоит радоваться, если закончилась колода, зомби так просто от вас не отстанут. В этом случае перемешайте сброс и положите на место колоды (и так до тех пор, пока кто-нибудь не спасётся. Да, да – должен остаться только один!).

*P.S. Помните! Если вы с друзьями убегаете от зомби, не стоит стараться бежать быстрее зомби, достаточно бежать быстрее друзей.*

*P.P.S. Особо любопытные игроки могут поинтересоваться: а как избавиться от карты «Невыносимые Зомби»? А никак – зомби-тараканы будут преследовать вас до самого конца!*



© Д. Горюнов, 2011 г.

© ООО «Правильные игры», 2011 г.

Специальные благодарности: Д. Воронину, И. Гамбашидзе, А. Горюновой, Л. Мачиной, С. Мачину, Е. Петрову, Л. Смирновой, И. Туловскому, Д. Шахматову, О. Шахматовой.