

## Как играть в домино?

Домино – это игра, в которую могут играть люди абсолютно разного возраста.

Мы предлагаем вам сыграть в домино с новым, оригинальным и ярким дизайном и интересными правилами.

У нас представлены 5 оригинальных видов домино:

- 1) Деньги
- 2) Эротическое
- 3) Алкоголь
- 4) Камасутра
- 5) Алкогольное, действие.

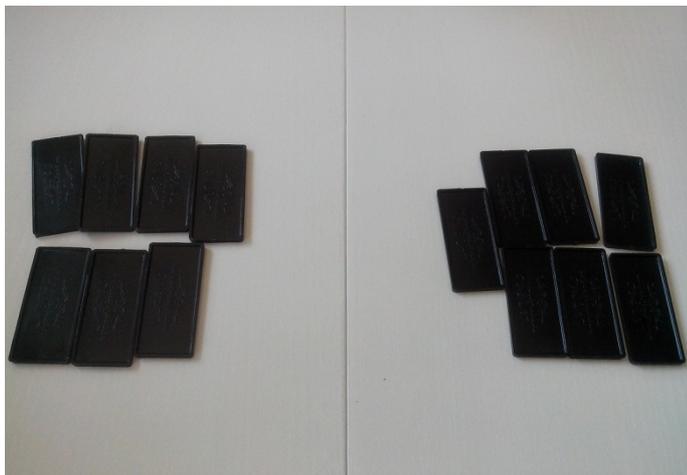
На примере домино «Алкогольное, действие» мы покажем, как играть в эту увлекательную игру.  
Для игры вам потребуются: набор для игры в домино, компания друзей, немного алкогольных напитков и, конечно же, хорошее настроение.

В домино могут играть от 2 до 4 игроков.

- 1) В набор для игры входят 28 костей. Перед началом игры вы переворачиваете их изображением вниз и тщательно перемешиваете.



- 2) Затем каждый игрок берет себе по 7 костей, смотрит их, но не показывает остальным игрокам. В нашей игре принимают участие 2 игрока. Все остальные кости, которые игроки не выбрали, уходят в так называемый «банк», из которого игроки будут брать их, если у них не будет подходящей для хода кости.



- 3) Первым ходит тот игрок, у которого большее количество дублей – двух одинаковых картинок на одной кости.

Первый игрок ходит. Он кладет кость с надписью «Выпей воды». Это руководство к действию – игрок выпивает воды.



- 4) Затем ходит второй игрок, который должен положить рядом кость с идентичным изображением. После второго и последующих ходов игроки должны выполнять действия, написанные на свободной части кости.

Игроку достается действие: «Передай другому». То есть в этом кону он должен передать другому игроку алкогольный напиток, а тот, соответственно, его выпить.



- 5) Снова ходит первый игрок. Ему достается действие: «Не пей»; что ж поделать, в этом кону первый игрок не пьет.



- 6) Право хода переходит ко второму игроку.  
Он выполняет действие: «Выпей две».



- 7) Снова ходит первый игрок. Игроку достается действие: «Пьют все». Отличный повод произнести тост и выпить вместе.



- 8) Право хода у второго игрока. Ему достается действие «Выпей половину». Игрок не в обиде и пьет половину своего стакана.



9) Снова ходит игрок №1. Опять замечательное действие – «Пьют все».



10) Далее вновь ходит второй игрок, но у него не оказывается нужных костей. Тогда он прибегает к помощи «банка» и берет оттуда кость.



11) Но игроку не повезло - кость, которую он вытащил из «банка», не подходит для хода. Следовательно, игрок пропускает ход.

12) Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не избавится от всех своих костей. Он и становится ПОБЕДИТЕЛЕМ.

Причем не важно, будут ли на тот момент какие-то кости в «банке».